

**2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI MERKEZ ORTAOKULU**  
**SEÇMELİ YAPAY ZEKÂ UYGULAMALARI DERSİ GÜNLÜK DERS PLANI**

**SINIF:** 7. Sınıf

**ÜNİTE ADI:** YZU.1.5. Blok Tabanlı Geliştirme Ortamları

**KONU:** YZU.1.5.1. Blok Tabanlı Geliştirme Ortamları

**DERS SAATİ:** 2 ders saati (40+40 dk)

**TARİH:** 02-06 Şubat 2026 – **19. Hafta** (2. Dönem Başlangıcı)

**KAZANIMLAR:**

- YZU.1.5.1.1. Çevrim içi blok tabanlı ortamlara erişim sağlar.
- YZU.1.5.1.2. Çevrim dışı blok tabanlı geliştirme ortamının kurulumunu yapar.

**ÖĞRETİM YÖNTEM VE TEKNİKLERİ:** Gösterip Yaptırma, Anlatım, Uygulama, Soru-Cevap.

**KULLANILAN EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ VE MATERYALLER:** Akıllı Tahta, Pardus İşletim Sistemli Bilgisayar Laboratuvarı, PictoBlox Web ve Masaüstü Yazılımı.

**ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME:** Kontrol Listesi (PictoBlox arayüzüne giriş yapabildi mi? Kurulumu gerçekleştirebildi mi?).

**DERS AKIŞI (80 DAKİKA)**

*1. Ders Saati (40 dk) - Yapay Zeka Dünyasına Giriş ve PictoBlox Web*

**Giriş (10 dk):**

- **Dönem Açılışı:** Öğrencilere "Hoş geldiniz" denir ve 2. dönemin odak noktasının "Yapay Zeka ile Kodlama" olduğu belirtilir.
- **Motivasyon:** "Sadece oyun oynamayacağız; kameranızı açıp sizi tanıyan, sesinizle komut alan akıllı projeler yapacağız. Bunun için özel bir araç kullanacağız: **PictoBlox.**"
- **Soru:** "Daha önce Scratch kullandınız mı? PictoBlox onun çok daha zeki bir kardeşi." denilerek ön bilgiler harekete geçirilir.

**Geliştirme (25 dk):**

- **Blok Tabanlı Kodlama Hatırlatması:**
  - Kodların lego parçaları gibi birleştirildiği yapı kısaca hatırlatılır.
- **Çevrim İçi (Online) Ortam (YZU.1.5.1.1):**
  - Akıllı tahtadan <https://pictoblox.ai/> adresine gidilir.
  - Üst menüden veya ana sayfadan "**PictoBlox'u Dene**" (**Try PictoBlox**) veya "**Web Lab**" seçeneğine tıklanarak tarayıcı tabanlı editör açılır.
- **Arayüz Tanıtımı:**
  - "Tobi" (PictoBlox'un ayı maskotu) ile tanışılır.
  - Blok paleti, kod alanı ve sahne yapısı gösterilir. Scratch'ten aşına oldukları yapı ile benzerlikleri vurgulanır.

## Kapanış (5 dk):

- "İnternet varken buradan çalışabiliriz. Peki internet kesilirse veya Pardus yüklü bilgisayarlarımızda daha hızlı çalışmak istersek ne yapacağız?" sorusuyla teneffüse çıkılır.

## 2. Ders Saati (40 dk) - Pardus Üzerine PictoBlox Kurulumu

### Giriş (5 dk):

- **Sorun Durumu:** "Her zaman internetimiz olmayabilir. Okulumuzdaki Pardus bilgisayarları bu programı kurmamız gerekiyor."

### Geliştirme (25 dk):

- **Kurulum Aşamaları (YZU.1.5.1.2):**
  - Öğretmen, Pardus işletim sistemi üzerinde kurulumu adım adım gösterir:
    1. <https://pictoblox.ai/download/> adresine girilir.
    2. İşletim sistemi seçeneklerinden **Linux** seçilir.
    3. Pardus, Debian tabanlı olduğu için **".deb"** uzantılı dosya veya çalıştırılabilir **".AppImage"** dosyası indirilir.
    4. İndirilen dosyaya çift tıklanarak (veya Pardus Mağaza/Paket Kurucu üzerinden) kurulum/çalıştırma işlemi yapılır.
- **Eklentiler (Extensions) - Sihirli Kutu:**
  - Program açıldıktan sonra sol alt köşedeki "Eklenti Ekle" butonuna tıklanır.
  - Burada yer alan **"Artificial Intelligence" (Yapay Zeka)**, **"Machine Learning" (Makine Öğrenmesi)** ve **"Face Detection" (Yüz Algılama)** eklentileri gösterilir.
  - "İşte PictoBlox'u diğerlerinden ayıran süper güçler bunlar!" denilerek öğrencilerin ilgisi çekilir.

### Ölçme ve Değerlendirme (10 dk):

- **Uygulama:**
  - Laboratuvar ortamında öğrenciler Pardus yüklü bilgisayarlarda PictoBlox'u açar (veya web sürümüne girer).
  - Basit bir görev verilir: "Tobi karakterini 10 adım yürüt ve 'Merhaba Dünya' dedirt."
- **Ev Ödevi:** "Evdeki bilgisayarınıza (Windows/Mac/Linux) PictoBlox yükleyin veya tabletinize mobil uygulamasını indirin."

### Kapanış:

- "Haftaya bu 'Yapay Zeka' eklentilerini kullanarak bilgisayarımıza bizi görmeyi öğreteceğiz." denilerek ders bitirilir.

Ali KARA  
Bil. Tek. Öğrt.